

Segelanweisung

Memminger-Mau Regatta

In allen Teilen gelten die folgenden Abkürzungen:

[NP] Regeln, deren Verletzung kein Grund für einen Protest durch ein Boot sind. Dies ändert WR 60.1(a).

[DP] Regeln, für die die Strafe im Ermessen des Protestkomitees liegt und weniger als eine Disqualifikation sein kann.

1. Regeln

1.1 Die Regatta wird nach den Wettfahrtregeln (WR) 2025-2028, den aktuellen Klassenvorschriften und den Segelanweisungen gesegelt. Die Rennverklärung ist Teil der Segelanweisung. Es gilt die Bodensee-Schiffahrtsordnung.

1.2 Bei einem Konflikt zwischen Ausschreibung und Segelanweisung gilt die Segelanweisung.

1.3 Für die Einteilung nach Yardstick gilt ausschließlich die Bodenseeyardsticktabelle 2025. Für Boote, die dort nicht aufgeführt sind, kann die Wettfahrtleitung nach Ermessen eine Yardstickzahl festlegen.

1.4 [DP] Nur die in der Meldung angegebene Segelnummer bzw. eine am Rumpf deutlich angebrachte Unterscheidungsnummer dürfen geführt werden. Zulassungsnummern gelten nicht als Unterscheidungsnummern. Boote, die unterschiedliche Segelnummern in Groß- und Vorsegeln führen, müssen dies gesondert und schriftlich unter Angabe aller Segelnummern an die Wettfahrtleitung melden. Dies gilt nicht für Boote, die mit Unterscheidungsnummern am Rumpf gemeldet werden. (Änderung WR 77)

1.5 Ein Crewmitglied muss in Besitz eines vom DSV oder von seinem nationalen Verband für das Gewässer vorgeschriebenen Führerscheins sein.

1.6 Boote der Wettfahrtleitung sind mit gelber Flagge oder „RC“ gekennzeichnet.

1.7 An der Luvmarke (1) darf der Bugsprit erst ausgefahren werden, wenn der Bug die Luvmarke (1) zum Runden in Luv passiert hat. Der Bugsprit muss gänzlich eingezogen sein, außer wenn der Genaker gesetzt wird, gesetzt ist oder geborgen wird und muss bei der ersten vernünftigerweise möglichen Gelegenheit nach dem Bergen des Genakers eingeholt werden.

(Ergänzung WR 78).

2. Mitteilungen für die Teilnehmer

2.1 Mitteilungen für die Teilnehmer werden im Internet unter „www.manage2sail.de“ -> Vereine -> Stichwort „Memminger-Mau Regatta“ veröffentlicht.

2.2 Mitteilungen für die Teilnehmer werden in der öffentlichen WhatsApp Gruppe „[Memminger-Mau Regatta](#)“ veröffentlicht.

3. Änderung der Segelanweisungen

3.1 Änderungen der Segelanweisung werden bis spätestens 08:00 Uhr an dem Tag veröffentlicht, an dem sie gilt.

4. Signale an Land

4.1 keine Signale an Land. Sämtliche Signale werden den Teilnehmern über die APP Regatta Hero angezeigt

5. Zeitplan

5.1 Wettfahrttage und Wettfahrtleitung:

Pfingstsonntag 08.06.2025, MMYC

5.2 jeweils an den Wettfahrttagen:

Ankündigungssignal: 9:50 Uhr

Start: 10:00 Uhr

6. Wettfahrtgebiet

6.1 Das Wettfahrtgebiet ist vor Kressbronn / Wasserburg

7. Bahnen

7.1 Es wird eine Mittelstrecke gesegelt. Die Startlinie ist gleichzeitig die Ziellinie (Seezeichen 47, Peilung 180°, ca. 100m Lang)

Die Seezeichen 60a, 60b und 60c gelten als Wendemarke. Physische Bojen werden nicht ausgelegt. Die Start/Ziel Linie sowie die Bojen werden virtuell in der App Regatta HERO (Webviewer) angezeigt.

10. Anmeldung in der Teilnehmer APP Regatta HERO

10.1 Auf jedem Boot muss ein Handy die Regatta Hero App installiert haben. Das Handy sollte an Deck belassen werden und ggf. mit Strom versorgt werden. Das Gerät dient als Tracker. Jeder Teilnehmer sollte sich entsprechend im Vorfeld mit der App vertraut machen und bis spätestens 8:00 Uhr am Regattatag als Teilnehmer melden. (siehe hierzu auch: <https://www.regattahero.com/manual.html>)

11. Der Start

11.1 Die Startlinie wird an Land durch das Seezeichen 47 begrenzt und liegt in N/S Ausrichtung. Ein Protest gegen die Wettfahrtleitung kann daraus nicht abgeleitet werden.

11.2 Der Start erfolgt für alle Klassen gleichzeitig

Der Start kann bei schlechten Windverhältnissen durch Zeigen der Flagge „AP“ (in der App) um jeweils 10 Minuten verschoben werden.

11.3 Startverfahren (Regatta Hero App)

Ankündigungssignal: 5 Minuten, setzen von Wimpel „1“ oder „2“ und ein Schallsignal

Vorbereitungssignal: 4 Minuten, setzen der Flagge „P“ und ein Schallsignal

Eine Minute: 1 Minute, streichen der Flagge „P“ und ein Schallsignal

Start: 0 Minuten = Nullzeit, streichen von Wimpel „1“ oder „2“ und ein Schallsignal

11.4 Frühstart

Bei Frühstart eines Bootes vor der Startzeit gilt FairPlay – das Boot sollte ohne andere startende zu behindern über die Linie zurück gefahren werden und kann dann erneut starten. Sollte das Tracking nach Wettfahrtende einen Frühstart deutlich erkennen, das betroffene Boot jedoch nicht über die Linie zurück gefahren sein, behält sich die Regattaleitung vor dies mit einer Zeitstrafe von 5 min zu bestrafen.

12. Das Ziel – die Ziellinie entspricht der Startlinie, Darstellung nur virtuell

12.1 Die festgelegte Wettfahrtzeit ist 6 Stunden und 30 Minuten.

12.2 Die Regatta endet mit Ablauf der festgelegten Wettfahrtzeit, ab Nullzeit, Niederholen der Wimpel „1“ oder „2“, setzen der Flagge „Blau“ und ein Schallsignal (Regatta Hero App)

12.3 Die Platzierung der Teilnehmer entspricht der nach YST berechneten Zeit

12.4 Alle Teilnehmer müssen Ihre Rennverklärung spätestens 1 Stunde nach Wettfahrtende abgeben.
per email an: mmyc@icloud.com

12.7 Die Rennverklärung wird zusätzlich zu dem Tracking verwendet. Wird keine Rennverklärung abgegeben, und war der Tracker nicht aktiviert, wird das betroffene Boot nicht gewertet.

13. Strafsystem

13.1 Boote, die eine Strafe nach WR 44 ausgeführt haben oder von der Wettfahrt zurückgetreten sind, müssen dies innerhalb der Protestfrist mitteilen an: mmyc@icloud.com
Nicht gemeldete Strafen gelten als nicht gemacht.

14. Proteste

14.1 Die Protestzeit beträgt 1 Stunden nach Wettfahrtende, oder nach Abbruch der Wettfahrt oder Ende der Startverschiebung.

14.2 Protestformulare stehen im Internet unter „www.manage2sail.de“ -> Vereine -> Stichwort „Memminger-Mau Regatta“ zum Download bereit.

14.3 Bekanntmachungen von Protesten durch die WL oder das Schiedsgericht werden zur Information nach WR 61.1(b) im Internet unter „www.manage2sail.de“ -> Vereine -> Stichwort „Memminger-Mau Regatta“ veröffentlicht.

14.4 Beginn, Reihenfolge und Ort der Proteste werden spätestens 24 Stunden nach Ablauf der Protestfrist im Internet unter „www.manage2sail.de“ veröffentlicht.

14.5 Protestparteien und Zeugen haben sich rechtzeitig vor dem Protestraum bereit zu halten.

15. Wertung

15.1 siehe Ausschreibung

16. Sicherheitsanweisungen

16.1 Ein Boot, das die Wettfahrt aufgibt muss unverzüglich die Wettfahrtleitung darüber per Email Informieren (mmyc@icloud.com)

16.2 Bei Sturmwarnung (90Blitze/Minute) bedeutet das, die laufende Wettfahrt ist abgebrochen, auch ohne entsprechendes Signal der Wettfahrtleitung. In diesem Fall gilt die gesamte Wettfahrt als abgebrochen. Alle Boote haben unverzüglich einen Hafen anzulaufen.

16.3 Bei Starkwind- und Sturmwarnung (Blinklicht am Ufer mit ca.40/90 Blitzen pro Minute) oder Zeigen der Flagge „Y“ auf durch die Wettfahrtleitung (APP) müssen von allen Seglern persönliche Auftriebsmittel getragen werden bis das Signal gestrichen wird. (Ergänzung WR 1.2 und WR 40)

16.4 Jeder Schiffsführer ist für die richtige seemannschaftliche Führung seines Bootes in jeder Hinsicht selbst verantwortlich. Der Veranstalter haftet nur in dem im Meldeformular bzw. der Unterwerfungsklausel dargelegten und anerkannten Umfang (Ergänzung zu WR 4).

16.5 Teilnehmer unter 18 Jahren haben auf dem Wasser unabhängig von 18.3 oder den allgemeinen Wetterbedingungen jederzeit persönliche Auftriebsmittel zu tragen. (Mindestens eine „Regattaweste“ mit Auftrieb 50 N)

17. Ausrüstungs- und Vermessungskontrollen

17.1 Ein Boot oder die Ausrüstung können jederzeit in Bezug auf die Einhaltung der Klassenvorschriften, der Yardstickdaten und der Segelanweisungen durch einen bestellten Vermesser oder Ausrüstungskontrolleur des Wettfahrtkomitees überprüft werden. Den Anweisungen durch einen Ausrüstungskontrolleur oder Vermesser des WFK's sind unverzüglich zu befolgen

18. Offizielle Boote

18.1 Offizielle Boote sind nicht gekennzeichnet

19. Ordnung und Abfall [DP], [NP]

19.1 Abfall muss an Land in die dafür vorgesehenen Behälter entsorgt werden.

20. Funkverkehr [DP]

20.1 Außer im Notfall darf ein Boot während der Wettfahrt keine Sprach- oder Datenübertragungen senden und keine Sprach- oder Datenkommunikation empfangen, sofern diese nicht allen Booten zugänglich ist

21. Preise

21.1 Die Preisverleihung findet im Anschluss an die Wettfahrt und nach Auswertung statt. evtl. Sonderpreise, Wanderpreis für das Gewinnerboot. Die Preisverleihung findet voraussichtlich im BlueMarin statt.

22. Haftungsausschluss

22.1. siehe Ausschreibung

23. Versicherung

23.1. siehe Ausschreibung

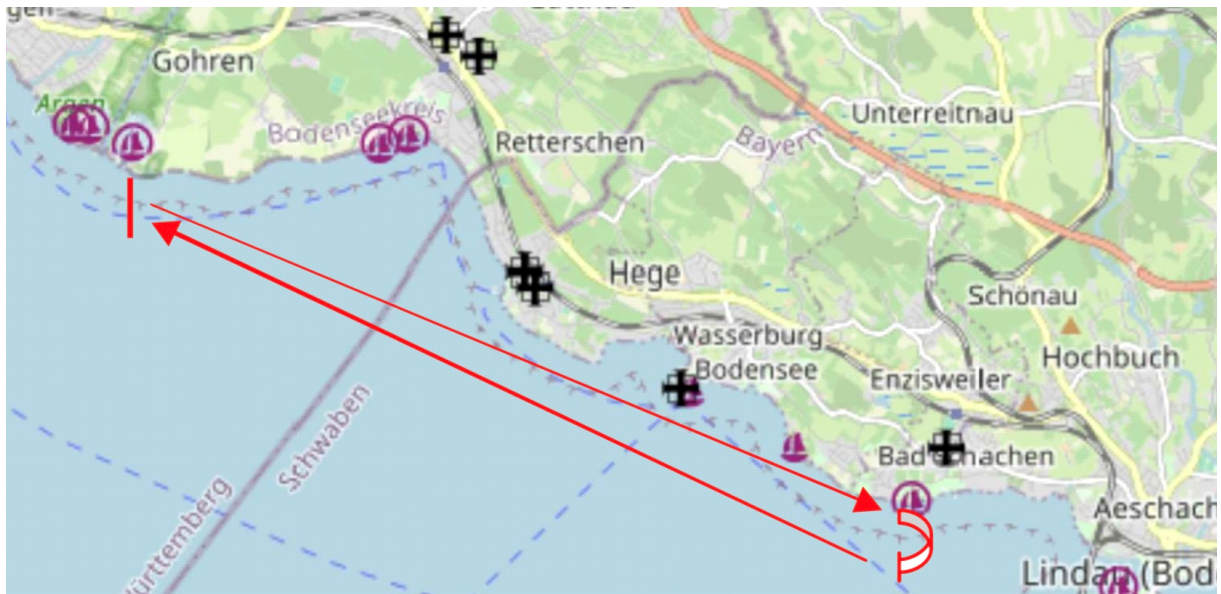
Kontaktdaten des Veranstalters

Memminger Yachtclub e.V.

Beim Schacher 12
87700 Memmingen

T: +49 8331 9959 487
mmyc@icloud.com
www.memminger-yachtclub.de

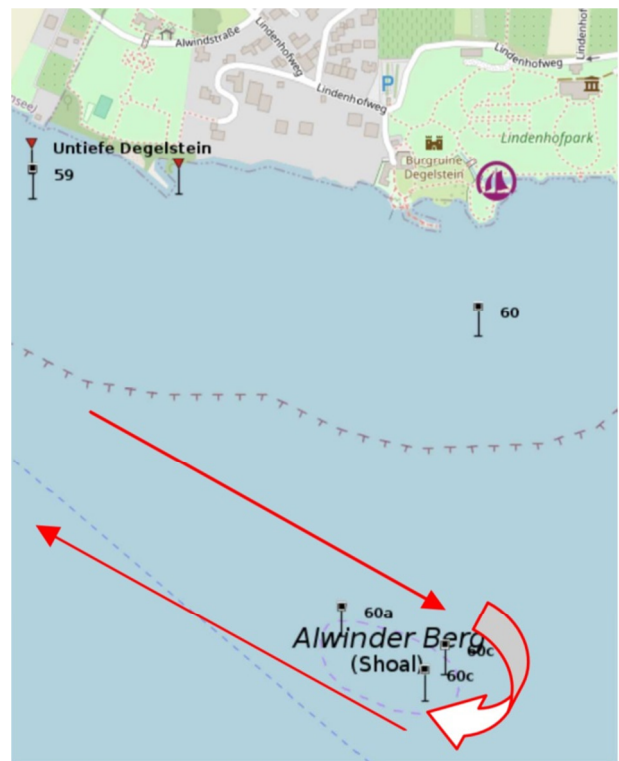
Anhang 1: Regattabahn Memmingen-Mau Regatta



Übersicht Regattabahn






















Start / Ziel



Wendemarke

Anhang 2: Singalliste

Signal	optisch		akustisch	Bemerkungen	o Horn
Die WFL bemüht sich so wenig wie möglich Leucht/Knallkörper zu verwenden,d.h. wir werden versuchen möglichst viele Signale nicht per Schuss, sondern als Hupsignal abzugeben. Nach den Regeln gilt immer das Flaggsignal.					
	Weiss			Boote der Wettfahrtleitung	
Schwimmwestenzwang	Y		↑ o	gezeigt auf dem Booten der Wettfahrtleitung bzw. bei Starkwindwarnung (40 Blitze) oder bei Sturmwarnung (90 Blitze).	
	L		↑ o	An Land: „Eine Bekanntmachung für die Teilnehmer ist ausgehängt.“ Auf dem Wasser: "Kommen Sie in Rufweite " od. " Folgen Sie mir "	
Signale vor dem Startablauf, Verschiebungssignale und Startablauf					
Startlinie	Peil- stange	Rot / weiss		Peilung: Startbahnmarke und Peilstange am Startschiff. Das Startschiff ist nicht immer verankert.	
Startverschiebung	AP		↑ o o	Nicht gestartete Wettfahrten sind verschoben. Beim Niederholen ein Hupsignal, 1 Min. danach Ankündigungssignal	
	AP über H		↑ o o	Nicht gestartete Wettfahrten sind verschoben. Weitere Signale an Land	
	AP über A		↑ o o	Nicht gestartete Wettfahrten sind verschoben. Heute keine Wettfahrt mehr.	
Vorankündigung 10 Min	Orange		↑ o	Start in 10 Minuten	
Ankündigung 5 Min.	YCL		↑ o	Ankündigungssignal (in 5 Minuten erfolgt der Start)	
Vorbereitung 4 Min.	P oder		↑ o	Vorbereitungssignal	
	U oder			Regel 30.3 (U Flag Rule) ist in Kraft	
	Z oder			Regel 30.2 (Z Flag Rule) ist in Kraft	
	Schwarz			Regel 30.4 (Black Flag Rule) ist in Kraft	
Eine Minute 1 Min.	P, U od. Schwarz		↓ o	Beginn der 1 Minuten Verbotszeit für die Regeln 30.1 bis 30.4	
Start 0 Min.	YCL		↓ o	Start	
Rückrufsignale					
Einzelrückruf	X		↑ o-	Keine Benachrichtigung der Frühstarter	
Allgemeiner Rückruf	1. Hilfsst.		↑ o o -	1 Minute nach dem Streichen wird das Ankündigungssignal (d.h. frühestens 5 Min. nach der regulären Startzeit) gegeben.	
Bahnänderungssignale					
Bahnabkürzung	S		↑ o o	Ziel ist zwischen der Bahnmarke und dem Boot der WL.	
Bahnmarkenersatz	M		o o o o o	fehlende Bahnmarke: "Runden Sie das Boot anstelle der Bahnmarke, die es ersetzt."	
Abbruchsignale					
	N		↑ o o o-	Alle gestarteten Wettfahrten sind abgebrochen. Rückkehr zum Startgebiet.	
	N über H		↑ o o o	Alle Wettfahrten abgebrochen. Weitere Informationen an Land.	
Ziellinie	Blau		↑	Blaue Tonne Landseitig , Weisse Tonne seewärts	
			↓ o o o	Ende der Wettfahrt	

Anhang 3: Regatta Hero Informationen

Die LoginDaten „Organisation“ und „Passcode“ werden spätestens am Wettfahrttag bis 8:00 Uhr über den WhatsApp Kanal „[Memminger-Mau Regatta](#)“ verteilt.



Nachdem installieren der App (siehe Anleitung auf der Webseite Regatta Hero, Link unten) muss jeder Teilnehmer zunächst die Meldedaten eintragen (Segelnr. Bootsklasss und Handicap [yardstickwert], Segelverein, Bootsname) > danach auf den Button „An Regatta teilnehmen“ klicken

Im folgenden Bildschirm wird das Startprozedere Visuell dargestellt, zudem Zeit bis Start.



[Regatta Hero im Apps Store](#)



[Regatta Hero im Play Store](#)



[Online Anleitung](#)

Weitere Informationen / Support <https://www.regattahero.com/support.html>